

PROJETO UESC – 3D

Classificação: Ação Continuada

Data do CONSEPE: 11/12/2012

Área Temática: Tecnologia e Produção

Resumo: O projeto UESC-3D desenvolve um ambiente virtual em 3D da estrutura física da UESC e, ao mesmo tempo, capacita os alunos participantes do projeto na utilização do *software open source* multiplataforma o Blender 3D, proporcionando assim, um ambiente de aprendizagem de forma interativa, com troca de conhecimentos e experiências, ao mesmo tempo em que prepara profissionais mais qualificados para o mercado de trabalho despertando, conseqüentemente, o interesse de futuros desenvolvedores para a área abordada. Nas ações do Projeto são aplicadas as principais técnicas de criação e modelagem de ambientes 3D, fazendo uso dos recursos oferecidos pelo software utilizado no projeto. Com uma metodologia prática, em que os alunos podem aplicar todo conhecimento adquirido, o Projeto realiza troca de experiências e informações sem gerar custo adicional.

Objetivo: O projeto busca não só conseguir preparar melhor os alunos do curso de Ciência da Computação para utilização de recursos gráficos e 3D, mas, também, qualificar, realizar troca de experiências e conhecimento, despertar e preparar futuros desenvolvedores com a utilização de ferramentas *open source*.

Coordenação: Edgar Alexander