

PROJETO: EQ. PLAY- Engenharia Química em Jogo

Departamento: DCET

Classificação: Ação Continuada

Data do CONSEPE: 12 de fevereiro de 2021

Área Temática: Educação

Trabalho Resumo: O Projeto visa aplicar técnicas de gamificação para a melhoria da formação dos discentes da Engenharia Química, a serem desenvolvidas online em plataformas virtuais que promovam também o acesso a comunidade externa interessada. As ações serão realizadas por meio de módulos de ensino, que tratarão de temas relacionados a conteúdos específicos da Engenharia Química, empreendedorismo e inovação e humanidades que serão aplicados por empresas parceiras, além de profissionais, professores e pesquisadores nas áreas abordadas. Os módulos serão compostos por minicursos e palestras, como forma de capacitação, como métrica do aprendizado e também como uma maneira de incentivar o engajamento dos discentes.

Objetivo: Realizar uma competição em forma de *quiz* com temas relacionados à formação do estudante de Engenharia Química, com acesso aberto à comunidade.

Coordenação: Geovana Pires Araújo Lima
Jéssica Barbosa da Silva do Nascimento