

## **PROJETO: BIOGAMEEBOOKS**

**Departamento:** DCB

**Classificação:** Ação Continuada

**Data do CONSEPE:** 17/06/2021

**Área Temática:** Educação

**Trabalho Resumo:** O Projeto tem parceria com a Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais (PUCMinas) e propõe o desenvolvimento de ferramentas lúdicas, no formato de jogos digitais, que auxiliem a sociedade no entendimento de assuntos relacionados com as Ciências Biológicas, focando principalmente na Imunologia e Biologia Celular. No primeiro momento, serão desenvolvidos eBooks trazendo histórias no formato de fábulas, estimulando a leitura e o entendimento da Covid-19, norteados por conceitos de Imunologia e Biologia das Células-Tronco, focando principalmente em “Fake News”, estratégias de profilaxia e tratamento da doença.

**Objetivo:** Divulgar, por meio de jogos digitais, o conhecimento científico relacionado com temas da saúde em ampla discussão social e que sejam pertinentes às áreas de Imunologia e Biologia Celular e criar um banco de dados (clipping) com informações científicas relevantes para a elaboração da mídia digital.

**Coordenação:** Adriana Bozzi

Jane Lima dos Santos

Izaltina Silva Jardim Cavalli