

PROJETO: A utilização de realidade virtual, imagens 3d e hologramas como recurso didático para aprender geociências em exposições de divulgação científica

Departamento: DCAA

Classificação: Ação Continuada

Data do CONSEPE: 16/08/2024

Área Temática: Meio Ambiente

Trabalho Resumo: Trata-se de Projeto de extensão de que tem por objetivo a promoção de difusão científica de temas das geociências a partir da utilização de ferramentas que utilizam realidade aumentada, elementos em 3D e hologramas sob a forma do uso dos equipamentos Sandbox e Pirâmide Holográfica. Em um contexto de uma exposição científica, destaca-se a motivação dos estudantes proporcionada pela aplicabilidade de realidade virtual como procedimento pedagógico. Para se atingir aos objetivos traçados as atividades associadas a este projeto englobarão a confecção e montagem da pirâmide holográfica, a definição dos temas para representação em hologramas na pirâmide, a reforma e manutenção da Sandbox da UESC, a elaboração de roteiro para abordagem da temática das geociências e, exposição da pirâmide e da Sandbox na agenda do Caminhão com Ciência. O Público alvo será composto por estudantes e professores do ensino fundamental e médio de escolas definidas na agenda do Caminhão com Ciência.

Objetivo: Promover a difusão científica de temas das geociências a partir da utilização de ferramentas que utilizam realidade aumentada, elementos em 3D e hologramas.

Coordenação: Ronaldo Lima Gomes - rlgomes@uesc.br